

目指せ!



プログラミングマスター

君は勇者か、戦士か、それとも魔法使いか…!

君の熱意と努力、そして信じる心があれば、君は何にでもなれるんだ!

2026
攻略カレンダー

フッ、ホッ…
まずはワシを
倒してからじゃ!

HTML

CSS

もっと美しく
なりたかったら
私の力を借りよ!

使命：プログラモンたちを攻略して
強くて頼もしい味方にするべし!
そしてプログラム王国を制覇せよ!

※プログラモン（プログラミングモンスター）：
プログラミング界隈に生息する難解なプログラミング言語の総称。

PHP

俺を甘く見るなよ
覚悟を抱めて
かかって来い!

君よ、IT成功者を目指せ!

HTML

CSS

PHP

2026年春! 発売予定



親子で楽しく学ぶ!
これだけ
プログラミング入門
株式会社ティーエヌエス

「楽しいプログラミング学習で、新たな扉を開こう!!」



「開始タグ
忘れちゃいけない
終了タグ」

基本をおろそかに
する者は勝者には
なれんぞ!
フォッ、ホッ...



HTML 変わらない基本構造 !!

この文書は HTML です。

さあ、
やるぞ!



HTML 開始タグ、言語は日本語

head タグ内はページの設定をまとめる場所

文字の種類の設定

ページの名前

ページの説明

body タグ内には実際に表示される内容を入れる

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="ja">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title>プロフィール</title>
6     <meta name="description" content="プロフィール">
7   </head>
8   <body>
9     プロフィール
10  </body>
11 </html>
```

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

1

January

*

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

君よ、IT成功者を目指せ!



11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

君よ、IT成功者を目指せ!

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

「プログラミングは地味な作業、今は土台となる根を張ろう!」



「プログラミングはものづくり、
今日もコツコツ、
明日もコツコツ」



HTML のタグと要素、属性について

「タグ」 「これから〇〇が始まるよ!」という合図の印

● 「タグ」のルール

HTML「タグ」とは、記号の小なり「<」と大なり「>」で囲まれたものをいいます（例:<body>body タグ）。

タグは基本的に、開始タグと終了タグのセットで使われますが、終了タグがないタグもあります（サンプルコードの<meta>タグなどは終了タグが不要なタグです）。

タグは全角文字が使えません。半角文字で指定してください。

「要素」 タグで囲まれた中身のかたまり!

開始タグ～終了タグまでのかたまりのことを「要素」といいます。

要素

```
<body>プロフィール</body>
```

開始タグ 終了タグ

「属性」 タグに追加の情報を付ける!

「属性」とは、要素の内容を調整するための値です。

```
<html lang="ja">
```

属性 値

日々の努力が
勇者への道だ!

● 「属性」のルール

属性は開始タグに記述します。以下のように、要素名の後ろに「半角スペース」を入れて、「属性名="値"」のように記述します。また、属性は複数設定できます。

<要素名 属性 1="値1" 属性 2="値2">

```
<meta name="description" content="プロフィール">
```

要素名 属性1 属性2

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

2

February

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

*

*

*

*

*

*

*

君よ、IT成功者を目指せ!



親子で楽しく学ぶ!

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

「プログラミングは英語表記、いつの間にか英語に強くなる!」

よく使用する HTML タグ!

基本・head 部分	
html	HTML文書の起点となるタグです。HTML文書が始まるということを示しています。
head	Webページに必要なタイトルや説明文、外部ファイルなどの情報をhead内に記述します。ブラウザには表示されません。
meta	文字コードやページの概要など、Webページに関する情報です。
title	Webページのタイトルです。ブラウザやブックマーク、検索結果のタイトルとして表示されます。
link	外部ファイルを読み込むために使用されます。主にCSSファイルや、faviconと呼ばれるサイトのアイコンを読み込むために使用します。
script	実行できるデータを読み込むために使用されます。主にJavaScriptのコードを読み込むために使用します。
body	Webページの本体部分です。body内に記述された内容がブラウザに表示されます。

コンテンツ	
h1~h6	見出しを表示します。h1が一番大きな見出しです。
p	文章のひとかたまりを表示します。pで囲まれた文章は1つの段落となります。
a	別のページに遷移させるリンクを作成します。
br	文章の改行時に使用します。
span	スタイル(装飾)のために使用されるタグです。
ul ol li	箇条書きのリストを作成する場合は、ul liを使用します。番号付き箇条書きのリストを作成する場合は ol li を使用します。
img	画像を表示します。
strong	重要性のある文字を強調するために使用されます。単に太字にするために使用しないようにしましょう。
table tr th td	表を作成するタグです。表をtableで囲み、trで行を作成、thで表の見出しを作成、tdで表のデータを定義します。レイアウトのために使用するのはいやめましょう。

おかしいな? 表示が変だぞ?
…あっ 全角だ!



大文字、小文字、全角、半角…
アルファベットはしっかり
確認するべし!



グループ分け	
header	主に、ロゴやページタイトル、ナビゲーションなどの上部分の要素を囲むタグです。
main	主要なコンテンツを囲むタグです。
nav	ナビゲーションを囲むタグです。header内に含まれることもあります。
div	グループのレイアウトや装飾のために使用されるタグです。単体では特に意味を持ちません。
footer	Copyright や下部に配置するリンク情報など、ページ下部分の要素を囲むタグです。
article	記事情報を囲むタグです。独立したコンテンツとして成立する内容を囲みます。
section	ひとかたまりの情報を囲むタグです。このグループだけではコンテンツとして成立しません。1つのテーマを囲みます。
aside	メインコンテンツから離れて関係ない内容を囲むタグです。

フォーム	
form	フォームを作成する際に使用します。フォームで使用するパーツを囲んで使用します。
label	フォームで使用するパーツと項目名を関連付けるタグです。
input	フォームの中で、入力欄や選択項目、ボタンなどのパーツを作成するタグです。動作は、type 属性の値によって異なります。
textarea	複数行のテキスト入力欄を作成するタグです。
button	ボタンを作成するタグです。
select option	selectは選択式のメニューを作成するタグで、選択肢は option を使って select 内に配置します。

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

3

March

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

*

*

*

*

君よ、IT成功者を目指せ!



親子で楽しく学ぶ!
これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

「将来有望な技術力で、自分と世界を変える!」

CSS におまかせ!
色や形を自由自在にデザイン!

CSS を極めて
もっと、もっと
楽しくなるのだ!

CSS の基本構文とルール

CSS ファイルに記述する基本の書き方を学習しましょう。以下が、CSS の基本構文です。
CSS は、基本的に「セレクト」「プロパティ」「値」を組み合わせで作成します。

<p> タグの文字色を赤にする
という意味になります。

```
p {  
  color: red;  
}
```

セレクト プロパティ 値

●セレクト

HTML タグを記述します。左の場合は <p> タグの定義です。
どのタグを装飾するのかの指定です。
セレクトの後は中カッコ ({ }) で囲む必要があります。

●プロパティ

装飾の種類を指定します。左の場合は <p> タグの color (文字色) を装飾する定義です。
プロパティと値の間はコロン (:) で区切ります。

●値

どのように装飾するのかを指定します。左の場合は、色を red (赤) に装飾する定義です。
値の最後にセミコロン (;) を記述してください。

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

4

April

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

君よ、IT成功者を目指せ!



12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

親子で楽しく学ぶ!

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

26

27

28

29

30

*

*

「難解な山を越えれば分かりだす、不思議な転換期が訪れる！」



もう2時間、
気分転換ストレッチ

PC、タブレット、
スマートフォン…
メディアが変わっても
自由自在なのじゃ！



レスポンスデザインとは！

PC、タブレット、スマートフォンは、それぞれ画面のサイズが違います。そういった異なる画面サイズに合わせて、Web ページのデザインやレイアウトを自動的に調整する手法を「レスポンスデザイン」といいます。

コンテンツ内容を記述



CSS で画面サイズごとに
デザインを調整



それぞれの画面サイズに合ったデザインで表示されます。

どんなモンスターが
現れても、柔軟に
対応するぞ！



●「メディアクエリ」の設定

「メディアクエリ」とは、レスポンスデザインに
欠かせない CSS の技術です。

基本的な記述方法は以下の通りです。

```
@media メディアタイプ and (メディア特性){  
    ※指定したい CSS を記述  
}
```


2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

5

May

*

*

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

君よ、IT成功者を目指せ!



10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

親子で楽しく学ぶ!

これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

24/31

25

26

27

28

29

30



「自身の成長が、すべてを変える！」

便利の奥に隠れてる、
プログラミングが見えてくる！



自分を信じて
頑張るぞ！

CSS よく使用するプロパティ

文字の装飾・配置	
color	文字色を変更するプロパティです。
	「色の名前」「カラーコード」「RGB (RGBA)」で指定します。 色の名前……赤なら「red」、青なら「blue」というように決まった名前。 値 カラーコード……「#」と「0～f」までの16進数の組み合わせ。 RGB (RGBA) ……赤 (R)、緑 (G)、青 (B)、透明度 (A) を数値化。 (例) color: #06aaff;
font (一括指定)	文字に関する一括指定プロパティです。
	以下のプロパティを一括指定します。 font-family、font-size、font-stretch、font-style、font-variant、 font-weight、line-height (例) font: 1.2rem "Fira Sans", sans-serif;
font-family	文字の種類を指定するプロパティです。
	フォントファミリー名やキーワードを指定します。 (例) font-family: sans-serif;
font-size	文字の大きさを指定するプロパティです。
	「px」や「%」、「em」、「rem」などの単位、「サイズのキーワード」などで指定します。 (例) font-size: 18px;

文字の装飾・配置	
font-weight	文字の太さを指定するプロパティです。
	「太さの名前」や数値で指定します。 値 (例) font-weight: 700;
text-align	文字などのインラインレベルコンテンツの水平位置を設定するプロパティです。
	left、right、center、justifyなどで指定します。 値 (例) text-align: center;
vertical-align	文字などのインラインレベルコンテンツの垂直方向の位置を設定するプロパティです。
	top、middle、bottomなどで指定します。 値 (例) vertical-align: bottom;
letter-spacing	文字間を指定するプロパティです。
	「px」や「%」、「em」などの単位で指定します。 値 (例) letter-spacing: 1.5px;
line-height	文字の行間を指定するプロパティです。
	「px」や「%」、「em」などの単位で指定します。 値 (例) line-height: 1.5em;

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

6

June

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

*

*

*

*

君よ、IT成功者を目指せ!



親子で楽しく学ぶ!
これだけ
プログラミング入門
株式会社ティーエヌエス

「バグ修正、そこに集中力とねばり強さが伸びてくる」

安心して、
多少のバグでも動きます！

PHPをはじめよう！

HTML に開始タグと終了タグがあるように、PHP にはコードの開始の「<?php」と、コードの終了「?>」があります。PHP は HTML に埋め込んで記述して実行することができます。

PHPを記述したファイルは拡張子を「～.php」にします。

実行結果はPHPが動く環境で確認できます。「これだけプログラミング」の学習サイトで確認できますよ！

バグを見つけて
やっつける！

●まずは文字の出力

```
<!doctype html>
<html lang="ja">
<body>
  <?php
    // 文字を出力する
    echo 'これだけプログラミングへようこそ！<br>';
    echo 'これだけプログラミングへようこそ！';
  ?>
</body>
</html>
```

後から見てもわかるようにコメントを入れよう！

画面に文字を表示するには
「echo」（エコー）を使います。

PHP では命令の終わりに「;」（セミコロン）を
書く必要があります。忘れるとエラーになるので注意しましょう。

●実行結果

これだけプログラミングへようこそ！
これだけプログラミングへようこそ！



2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

7

July

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

君よ、IT成功者を目指せ!



12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

親子で楽しく学ぶ!

これだけ
プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

26

27

28

29

30

31

*

「もうダメだ！ そこからが本当のスタートだ」

くそー、何やってても
バグが出る！？

大丈夫！天才がやってても
バグは出る！

変わる数と書いて「変数」ここからが勝負！

変数とは、プログラムの中で「あとで使いたいもの」をしまっておく箱のようなものです。たとえば、数字や文字など色々なデータを入れておくことができます。変数を作るときは分かりやすい名前をつけておけば、「この箱には何が入ってるか」が分かりやすい！

- (1) 先頭は必ずドルマーク「\$」で始める。
 - (2) \$の直後の文字に数字は使えません。
 - (3) 使用できる文字は半角の大文字か小文字のアルファベット (A~Z、a~z)、数字 (0~9)、「_」アンダーバー。
- ※スペースや他の記号は使えません。

●「田中 太郎」さんの国語・算数・理科・社会の合計点数を表示しよう

```
<?php
```

```
$namae='田中 太郎';
```

```
$kokugo=100;
```

```
$sansu=90;
```

```
$rika=80;
```

```
$syakai=70;
```

```
$goukei=$kokugo+$sansu+$rika+$syakai;
```

```
echo $namae;
```

```
echo '<br>';
```

```
echo $goukei;
```

```
?>
```

\$namae という変数に「田中 太郎」という文字を入れています。
文字を入れる場合は「'」(シングルクォーテーション)で文字を囲みます。

\$kokugo という変数に数字の 100 を入れています。
数字を入れる場合は「'」はいりません。

数字が入った変数同士を足して、\$goukei という変数に入れています。



●実行結果

田中 太郎
340



2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

8

August

*

*

*

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

君よ、IT成功者を目指せ!



9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23/30

24/31

25

26

27

28

29

親子で楽しく学ぶ!

これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

「回りにまどわされるより、富士山のような自分に！」



行き詰まり、ここでひと息、
気分転換のドリンクを！

ひと休みー



「配列」が分かれば世界が広がる！

変数はデータを入れておく「箱」でしたね。変数はとっても便利です。でもプログラムでは「もっとたくさんのデータを使いたい！」という場面がよくあります。そんなときに活躍するのが「配列」です！配列は、変数の箱をまとめて入れられて、好きなものを取り出すことができます。

変数：1つのデータをしまう箱

配列：たくさんの箱をまとめて入れられる

●配列をイメージしよう

田中太郎さんのテストの点数を管理したい場合、名前や点数をばらばらに管理するより、田中太郎さんの「名前と一緒にテストの点数を一つにまとめた」方が分かりやすいですね。そんなときに「配列」を使います！図のように、「田中太郎」「100」「90」を1つの配列「\$seiseki」にまとめて入れると便利です。自動的に0番目～の番号がつきます。配列も変数の仲間なので、使うときは名前を付けましょう。名前の付け方は変数と同じですよ。



●配列を作って表示してみよう！

```
<?php
    $seiseki=['田中 太郎',100,90];
    print_r($seiseki);
?>
```

変数では、表示に「echo」を使っていましたが、echoは1つのデータしか表示できないので、「print_r」（プリントアール）を使います。

\$seiseki という変数に「名前（田中 太郎）」と「点数（100,90）」の配列を入れています。

●実行結果

```
Array
(
    [0]=>田中 太郎
    [1]=>100
    [2]=>90
)
```

Array は「配列」という意味です。配列の0番目に「田中 太郎」、1番目に「100」、2番目に「90」が入っています。

●＜データの入れ方と取り出し方＞

配列は、[]（角カッコ）の中に、（カンマ）で区切ってデータを入れます。0番目のデータを取り出したいときは、\$seiseki[0]のように番号を指定します。

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

9

September

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

*

*

*

君よ、IT成功者を目指せ!



親子で楽しく学ぶ!
これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス



**分からない？
お気軽に、いつでも質問を！**

ふうー、頭が
こんがらがってきた…

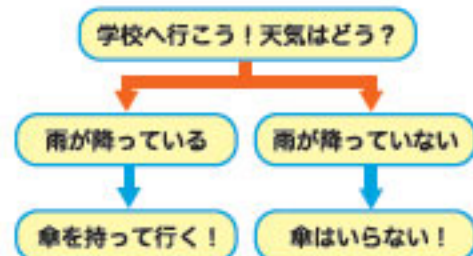


条件分岐と繰り返し処理

さあ、条件分岐（じょうけんぶんぎ）と繰り返し処理（くりかえししゅり）に入ります。

●条件分岐（じょうけんぶんぎ）

例えば「学校に行かなきゃいけないのに、雨が降っている。」こんな時、どうしますか？天気によって傘を持つか持たないかわ変わってきますよね。それが条件分岐です！



●繰返し処理（くりかえししゅり）

例えば「おにぎりを3つ作りたい!」という時は、「おにぎりが3つになるまで」作り続けますよね。それが繰り返し処理!この場合「3つ作りたい」というのが大事です。これは「終わりの条件」といって、これがないと永遠におにぎりを作り続けてしまう「無限ループ」になってプログラムが止まらなくなってしまう、パソコンが固まってしまうことがあります。



●テストの点数をチェックして100点かどうか判定しよう！

```
<?php
    $seiseki = [100, 99, 70, 60];
    foreach($seiseki as $data)
    {
        echo $data;
        echo ' : ';
        if($data == 100){
            echo '100点満点';
        }else{
            echo '100点満点ではありません';
        }
        echo '<br>';
    }
    ?>
```

\$seiseki という変数にチェックする点数の配列を入れます。

●繰り返し処理

\$seiseki の配列からデータを 1 つ取り出して **\$data** 変数に入れ、繰り返し処理で順番にチェックします。

●条件分岐

取り出された \$data が 100 だったら「100 点満点」を表示。
100 以外だったら「100 点満点ではありません」を表示。



●実行結果

100 : 100点満点
99 : 100点満点ではありません
70 : 100点満点ではありません
60 : 100点満点ではありません

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

10

October

*

*

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

君よ、IT成功者を目指せ!



11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

親子で楽しく学ぶ!

これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

「粘」 風見

「変数
必要
とを
関数

関数を呼ぶ出す

もう少しだ、
最後まで頑張るぞ！



品のようなものです。
ます。この材料のこ
ます。



<関数>
テストの合計点を出す

「260」が戻り値として返ってきます。

```
<?php
$seiseki=['田中 太郎',100,90,70];
$goukei = keisan($seiseki);
echo '合計は';
echo $goukei;
```

`$seiseki` という変数に名前と点数の配列を入れます。

keisan という関数を呼び出し、\$seiseki を引数として渡します。
\$soukei に戻り値が返ってきます。

引数として \$seiseki を受け取って \$shikisu に代入します。

```
function keisan($shikisu)
{
    $goukei=$shikisu[1]+$
    return $goukei;
}
??
```

\$seiseki 配列の 1 番目、2 番目、3 番目を足して合計点を出します。

戻り値として \$goukei (合計点の 260) を返します。

同じ作業をしたいとき、関数にしておけば何度でも呼び出せます。

同じ処理をあちこちに書いてしまうと、修正するときに大変になりますが、関数にまとめておけば修正が1か所です。

合計は 260

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

11

November

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

君よ、IT成功者を目指せ!



15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

親子で楽しく学ぶ!

これだけ

プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス

29

30

*

*

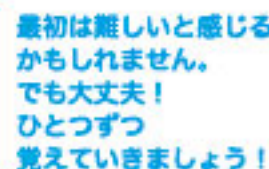
*

*

*



1年間、本当にありがとう!
Congratulations!!



●データベースとSQLで進化！

会員や商品の情報など、保存しておきたいデータがたくさん増えてくると、変数や配列では管理が大変になります。そうやってきたらデータベースの出番です。データベースは「データの倉庫」、SQL は「データベースとやり取りするための言語」です。代表的な SQL の基本のコマンド（命令文）を 4 つ紹介します。

SELECT : データを取得する
INSERT : データを追加する
UPDATE : 既存のデータを更新する
DELETE : データを削除する

●まとめ（変数・配列・条件分岐・繰り返し処理・関数）

2つの成績をチェックします。80点以上は「おめでとう！合格です！」、それ以外は「残念！再チャレンジ！」と表示し、それぞれの合計点を出します。

**成功も失敗も
全部、僕の宝物だ！**

```
<?php
    $seiseki_1 = [100, 99, 70, 60];
    $seiseki_2 = [70, 80, 90, 100];
    hyouji($seiseki_1);
    hyouji($seiseki_2);
function hyouji($shikisu)
(
    $goukei = 0;
    foreach($shikisu as $data)
    (
        echo $data;
        echo '：';
        $goukei = $goukei + $data;
        if($data >= 80)
        (
            echo 'おめでとう！合格です！';
        )else(
            echo '残念！再チャレンジ！';
        )
        echo '<br>';
    )
    echo '合計：';
    echo $goukei;
    echo '<br><br>';
)
??
```

\$seiseki 1 と \$seiseki 2 にチェックしたい点数の配列を入れます。

hyouji という関数を呼び出し、\$seiseki_1 と \$seiseki_2 を引数として渡します（戻り値のない関数です）。

合計点を入れる \$goukei 変数に 0 を設定（初期化）。

<繰り返し処理>引数で受け取った配列からデータを1つ取り出して \$data 変数に入れ、繰り返し処理で順番にチェックします。

繰り返し処理で設定される \$data を \$goukei に足していくことで、合計の値が計算されます。

＜条件分岐＞取り出された \$data が 80 以上だったら「おめでとう！合格です！」を表示。それ以外だったら「残念！再チャレンジ！」を表示。

計算した合計の値を表示。

● 実行結果

100：おめでとう！合格です！
99：おめでとう！合格です！
70：残念！再チャレンジ！
60：残念！再チャレンジ！
合計：329

70：残念！再チャレンジ！
80：おめでとう！合格です！
90：おめでとう！合格です！
100：おめでとう！合格です！
合計：340

2026

sun

mon

tue

wed

thu

fri

sat

12

December

*

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

*

*

君よ、IT成功者を目指せ!



君よ、IT成功者を目指せ!

これだけ
プログラミング入門

株式会社ティーエヌエス



1 January

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
			1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

2 February

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

3 March

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

4 April

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

5 May

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

6 June

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

7

July

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

8

August

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

9

September

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

10

October

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

11

November

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

12

December

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

★君よ、IT成功者を目指せ!★

親子で楽しく学ぶ!
これだけ

プログラミング入門

この本で
マスターになるぞ!



★★★★君よ、IT成功者を目指せ!★★★★

親子で楽しく学ぶ!
これだけ

プログラミング入門



こんな方におすすめ

- プログラミングを学習したいと思っている小学、中学、高校、大学生。
- 子供と一緒にプログラミングを学習してみたいと思っている親御さん。
- プログラマーとして高収入を目指している方。
- プログラミングを学習してIT業界に転職したいと思っている社会人。
- Webプログラマーに転向したいと思っている他の分野のプログラマー。
- 学校や学習塾等、分かりやすい教材を求めている教育機関。

「親子で楽しく学ぶ!これだけプログラミング入門」は、本書と動画教材や開発環境を提供している書籍購入者専用学習サイトを活用してプログラミングを学習します。難解なプログラミングを「これだけ」に絞って分かりやすく解説しています。

本書で学習し技術を習得された方は「プログラマー」としての素地が十分あります。技術習得に挑戦し人生を大きく開いていってください。



動画教材サイト

5分でストレスチェック

ストレスチェックマン

スマホで簡単、登録なしでチェックできます。
ストレスがたまっている方、お気軽にどうぞ!

話題の歌

「ストレスチェックマン」が
サイトにて公開中です。

(歌手:マサト)



人生は変えることができる!
学園ヒューマンドラマ「ラストプロジェクト」
LINEマンガで好評連載中



株式会社ティーエヌエス

〒160-0023
東京都新宿区西新宿6-20-7
コンシェルシア西新宿WEST 2F

TEL 03-5363-1338

URL <https://www.tns-it.jp>